

**F2D55 - Ingénieur-e en technologies de l'information et de la communication**

<b>Mission</b>		<b>Compétences principales</b>
		<b>Connaissances</b>
<b>Famille d'activité professionnelle</b>	<b>Correspondance statutaire</b>	
Productions audiovisuelles, productions pédagogiques et web	Ingénieur d'études	<ul style="list-style-type: none"> <li>▪ Sciences de l'éducation</li> <li>▪ Sciences de l'information et de la communication</li> <li>▪ Normes et standards de l'Internet et du multimédia</li> <li>▪ Technologies de développement web et multimédia</li> <li>▪ Langages de programmation</li> <li>▪ Droit de la propriété intellectuelle</li> <li>▪ Législation sur l'écrit, l'utilisation de l'image</li> <li>▪ Culture du domaine</li> <li>▪ Marchés publics</li> <li>▪ Connaissances budgétaires générales</li> <li>▪ Langue anglaise : B1 à B2 (cadre européen commun de référence pour les langues)</li> </ul>
<b>Activités principales</b>		<b>Compétences opérationnelles</b>
<ul style="list-style-type: none"> <li>▪ Analyser les besoins des établissements en termes de technologies de l'information et de la communication</li> <li>▪ Réaliser les analyses fonctionnelles des besoins et réaliser le cahier des charges technique en collaboration avec les porteurs de projet dans le domaine des TIC</li> <li>▪ Organiser les circuits de rassemblement de l'information et les réseaux correspondants</li> <li>▪ Administrer des systèmes de gestion de contenu, tous médias confondus (CMS, SGCD...)</li> <li>▪ Mettre en place des outils de programmation et de production pour le multimédia et le web</li> <li>▪ Mettre en place des indicateurs qualitatifs et quantitatifs ainsi que les référencements dans les annuaires et moteurs de recherche</li> <li>▪ Déployer de nouvelles fonctionnalités, adapter les interfaces utilisateurs,</li> <li>▪ Rédiger une documentation fonctionnelle adaptée aux différents utilisateurs et les former</li> <li>▪ Conduire les projets d'équipements de diffusion et de production</li> <li>▪ Élaborer les cahiers des charges pour la réalisation et les clauses techniques à destination des développeurs</li> <li>▪ Garantir l'ergonomie et l'accessibilité des sites conformément aux normes en vigueur</li> </ul>		<ul style="list-style-type: none"> <li>▪ Élaborer un cahier des charges</li> <li>▪ Travailler en équipe</li> <li>▪ Piloter un projet</li> <li>▪ Utiliser les outils du Web sémantique</li> <li>▪ Assurer une veille technologique</li> <li>▪ Identifier et restituer de l'information</li> </ul>
<b>Conditions particulières d'exercice</b>		<b>Compétences comportementales</b>
<ul style="list-style-type: none"> <li>▪ Activité à rythme variable selon les évènements à produire</li> <li>▪ Astreintes éventuelles</li> </ul>		<ul style="list-style-type: none"> <li>▪ Sens de l'organisation</li> <li>▪ Capacité de décision</li> <li>▪ Créativité / Sens de l'innovation</li> </ul>
<b>Diplôme réglementaire exigé - Formation professionnelle si souhaitable</b>		
<ul style="list-style-type: none"> <li>▪ Licence</li> <li>▪ Domaines de formation souhaitée : multimédia ou web, informatique</li> <li>▪ Expérience souhaitable : développement d'applications pour le web et le multimédia, collaboration étroite avec les enseignants chercheurs, travail au sein d'équipes pluridisciplinaires</li> </ul>		
<b>Tendances d'évolution</b>		
<b>Facteurs d'évolution à moyen terme</b>		
<ul style="list-style-type: none"> <li>▪ Évolution rapide des technologies et des outils de production, normes et technologies : web dynamique, environnements de développement (IDE)</li> <li>▪ Usage croissant d'applications informatiques et réseaux appliqués à l'audiovisuel et au multimédia, tels les systèmes de gestion de contenu (texte, images, vidéos, sons)</li> </ul>		
<b>Impacts sur l'emploi-type (qualitatif)</b>		
<ul style="list-style-type: none"> <li>▪ Accroissement des exigences qualité à respecter</li> <li>▪ Importante activité de suivi des outils de programmation et de production pour le multimédia et le web</li> </ul>		
<b>Ancien code de l'emploi-type</b>	<b>Ancien intitulé de l'emploi-type</b>	
<b>REFERENS</b>	<b>REFERENS</b>	
F2D38	Développeur multimédia WEB	

