

F2D55 - Ingénieur-e en technologies de l'information et de la communication

Mission	
Coordonner, concevoir, produire et développer des produits et services multimédias off-line et on-line (sites WEB, front-end, intranet) en phase avec la politique de développement des TICE de l'établissement	
Famille d'activité professionnelle	Correspondance statutaire
Productions audiovisuelles, productions pédagogiques et web	Ingénieur d'études
Activités principales	
<ul style="list-style-type: none"> Analyser les besoins des établissements en termes de technologies de l'information et de la communication Réaliser les analyses fonctionnelles des besoins et réaliser le cahier des charges technique en collaboration avec les porteurs de projet dans le domaine des TIC Organiser les circuits de rassemblement de l'information et les réseaux correspondants Administrer des systèmes de gestion de contenu, tous médias confondus (CMS, SGCD...) Mettre en place des outils de programmation et de production pour le multimédia et le web Mettre en place des indicateurs qualitatifs et quantitatifs ainsi que les référencements dans les annuaires et moteurs de recherche Déployer de nouvelles fonctionnalités, adapter les interfaces utilisateurs, Rédiger une documentation fonctionnelle adaptée aux différents utilisateurs et les former Conduire les projets d'équipements de diffusion et de production Élaborer les cahiers des charges pour la réalisation et les clauses techniques à destination des développeurs Garantir l'ergonomie et l'accessibilité des sites conformément aux normes en vigueur 	
Conditions particulières d'exercice	
<ul style="list-style-type: none"> Activité à rythme variable selon les événements à produire Astreintes éventuelles 	

Compétences principales
Connaissances
<ul style="list-style-type: none"> Sciences de l'éducation Sciences de l'information et de la communication Normes et standards de l'Internet et du multimédia Technologies de développement web et multimédia Langages de programmation Droit de la propriété intellectuelle Législation sur l'écrit, l'utilisation de l'image Culture du domaine Marchés publics Connaissances budgétaires générales Langue anglaise : B1 à B2 (cadre européen commun de référence pour les langues)
Compétences opérationnelles
<ul style="list-style-type: none"> Élaborer un cahier des charges Travailler en équipe Piloter un projet Utiliser les outils du Web sémantique Assurer une veille technologique Identifier et restituer de l'information
Compétences comportementales
<ul style="list-style-type: none"> Sens de l'organisation Capacité de décision Créativité / Sens de l'innovation
Diplôme réglementaire exigé - Formation professionnelle si souhaitable
<ul style="list-style-type: none"> Licence Domaines de formation souhaitée : multimédia ou web, informatique Expérience souhaitable : développement d'applications pour le web et le multimédia, collaboration étroite avec les enseignants chercheurs, travail au sein d'équipes pluridisciplinaires
Tendances d'évolution
Facteurs d'évolution à moyen terme
<ul style="list-style-type: none"> Évolution rapide des technologies et des outils de production, normes et technologies : web dynamique, environnements de développement (IDE) Usage croissant d'applications informatiques et réseaux appliqués à l'audiovisuel et au multimédia, tels les systèmes de gestion de contenu (texte, images, vidéos, sons)
Impacts sur l'emploi-type (qualitatif)
<ul style="list-style-type: none"> Accroissement des exigences qualité à respecter Importante activité de suivi des outils de programmation et de production pour le multimédia et le web

Ancien code de l'emploi-type REFERENS	Ancien intitulé de l'emploi-type REFERENS
F2D38	Développeur multimédia WEB

